

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ Профессиональный электив. Макетирование в дизайне среды

по направлению 54.03.01 Дизайн

1. Цели и задачи освоения дисциплины

Цели освоения дисциплины:

- является свободное владение техническими приемами макетирования на разных стадиях проектирования, применением различных материалов, владение приемами объемного моделирования средовых объектов и их элементов, а также способами их внедрения в средовой дизайн.

Задачи освоения дисциплины:

- мировоззренческие:

способствовать созданию у студентов целостного системного представления о современном мироустройстве; развитию гармоничной личности, с условием воссоздания экосистемы;

- методологические:

освоение методов макетирования и моделирования в дизайне среды;

- теоретические:

ставить цели и формулировать задачи, связанные с профессиональной деятельностью; знать и применять на практике композицию в моделировании и макетировании, основные приемы моделирования, знать макетные материалы и их применение, применение различных материалов в макетировании, перевод графического изображения в макетную форму, моделирование сложных многогранников, объемное моделирование средовых объектов и их элементов

- практические:

применять различные материалы в макетировании, переводить графические изображения в макетную форму, моделировать сложные многогранники, выполнять объемное моделирование средовых объектов и их элементов.

2. Место дисциплины в структуре ОПОП ВО

Дисциплина «Профессиональный электив. Макетирование в дизайне среды» относится к блоку Б1 дисциплин (модулей) вариативной части ОПОП. Данная дисциплина подлежит изучению в 7 семестре четвертого курса. Для освоения дисциплины «Профессиональный электив. Макетирование в дизайне среды» студентам требуются знания, умения, навыки, сформированные на предыдущем уровне образования.

Результаты освоения дисциплины будут необходимы для дальнейшего процесса обучения в рамках поэтапного формирования компетенций и при подготовке к сдаче и сдаче государственного экзамена.

3. Требования к результатам освоения дисциплины

Код и наименование реализуемой компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине (модулю), соотнесенных с индикаторами достижения компетенций
--	--

<p>ПК-6 Способен разрабатывать проектную идею, основанную на концептуальном, творческом подходе к решению дизайнерской задачи, синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн проекта</p>	<p>ИД-1 пк 6 Знать: оптимальные методы и средства разработки элементов дизайн-проекта ИД-2 пк 6 Уметь: осуществлять руководство и управление комплексом работ по дизайн-проектированию, оказывать консультационные услуги и проектные работы на стадии реализации объектов предметно-пространственной среды ИД-3 пк 6 Владеть: навыками разработки концептуального дизайн-проекта с организацией объемно-пространственной моделировки</p>
--	---

4.Общая трудоемкость дисциплины

Общая трудоемкость дисциплины составляет 3 зачетных единицы (108 часов)

5.Образовательные технологии

В ходе освоения дисциплины при проведении аудиторных занятий используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проведения практических занятий.

При организации самостоятельной работы используются следующие образовательные технологии: технологии проблемного, развивающего, дифференцированного и активного обучения в рамках проработки учебного материала с использованием ресурсов учебно-методического и информационного обеспечения дисциплины; выполнения докладов и рефератов и подготовки к зачету.

6.Контроль успеваемости

Программой дисциплины предусмотрены следующие виды текущего контроля:
Просмотр практических заданий, итоговый дизайн-макет.
Промежуточная аттестация проводится в форме: зачета